

Tournoi de blackjack Win'em All

Conditions de participation

En participant au tournoi de blackjack Win'em All du casino d'Innsbruck, le client accepte les conditions de participation établies par ledit casino.

Tous les clients du casino sont autorisés à participer dans le cadre des règlements des visites et des jeux de Casinos Austria. Le nombre de participants est limité à 84 joueurs.

1. Dotation :

La cagnotte correspond au cumul de tous les buy-ins et rebuys, moins 5 % de taxes. La somme restante est partagée entre les finalistes dans les proportions suivantes :

Répartition de la dotation pour 7 finalistes		Répartition de la dotation pour 6 finalistes		Répartition de la dotation pour 5 finalistes		Répartition de la dotation pour 4 finalistes	
1.	33%	1.	34%	1.	35%	1.	36%
2.	21%	2.	22%	2.	25%	2.	27%
3.	13%	3.	15%	3.	17%	3.	19%
4.	10%	4.	11%	4.	11%	4.	13%
5.	7%	5.	7%	5.	7%	Bulle*	5%
6.	6%	6.	6%	Bulle*	5%		
7.	5%	Bulle*	5%				
Bulle*	5%						

*La prime de bulle est répartie entre les premiers joueurs non qualifiés en demi-finale selon le chip count.

2. Conditions de participation :

Un paiement de 550 € est requis pour participer au tournoi de blackjack Win'em All du casino d'Innsbruck. Il couvre les 500 € de buy-in et 50 € de pack tournoi. Avec son buy-in, chaque client peut avoir droit à 5 rebuys maximum de 200 € chacun, et à un *ultimate rebuy* de 300 €.

3. Mode de jeu du tournoi :

nombre de parties, de mains et de joueurs les mieux placés (hors ultimate round, partie décisive, demi-finale et finale) :

- Le jeu se déroule autour de tables de 2 à 7 joueurs.
- Table de 7 ou 6 joueurs : 3 tours de bouton (21 ou 18 mains) ; les 3 joueurs les mieux placés avec le chip count le plus élevé se voient attribuer un point et peuvent prendre part à une autre partie gagnante de leur choix (au plus tard la sixième)
- Table de 5 ou 4 joueurs : 4 tours de bouton (20 ou 16 mains) ; les 2 joueurs les mieux placés avec le chip count le plus élevé se voient attribuer un point et peuvent prendre part à une autre partie gagnante de leur choix (au plus tard la sixième)

- Table de 3 ou 2 joueurs : 5 tours de bouton (15 ou 10 mains) ; le joueur le mieux placé avec le chip count le plus élevé se voit attribuer un point et peut prendre part à une autre partie gagnante de son choix (au plus tard la sixième)
- Si une partie gagnante ne compte qu'un seul participant, celui-ci se voit automatiquement attribuer un point et peut prendre part à une autre partie gagnante de son choix (au plus tard la sixième)
- Ultimate round, partie décisive, demi-finale :

Ultimate round :

Pour participer à l'ultimate round, le joueur doit avoir joué toutes les parties gagnantes précédentes et s'être qualifié à la 6^e ou verser un ultimate rebuy de 300 €. Lors de ces parties particulières, les joueurs les mieux placés (nombre défini en fonction du mode des parties gagnantes) se voient attribuer **2 points**.

Parties décisives :

S'il s'avère nécessaire, à l'issue de toutes les parties gagnantes et de l'ultimate round, de jouer une partie décisive (plus de joueurs à égalité de points qu'il n'y a de places en demi-finale), les joueurs ayant fait le même score jouent pour les places libres en demi-finale. Le mode de jeu est défini selon le nombre de joueurs et le nombre de places restantes en demi-finale et annoncé au début de la partie décisive.

Demi-finale :

À l'issue de la deuxième partie gagnante, la direction du tournoi annonce le nombre de demi-finalistes.

4. Nombre de buy-in, rebuy, jetons :

Que ce soit pour le buy-in de 500 €, pour chaque rebuy de 200 € ou pour l'ultimate rebuy de 300 €, chaque joueur reçoit des jetons de tournoi d'une valeur de 3 000.

Si un joueur est éliminé, il a la possibilité d'acheter jusqu'à 5 rebuys à hauteur de 200 € chacun afin de participer aux prochaines parties gagnantes. Un joueur qui paye l'ultimate rebuy de 300 € participe à l'ultimate round, sous réserve d'avoir joué toutes les parties gagnantes. Sitôt l'ultimate round commencé, le joueur ne peut plus effectuer d'autres re-buys.

À chaque début de partie gagnante, y compris l'ultimate round, chaque participant dispose de jetons d'une valeur de 3 000.

En demi-finale, chaque participant commence avec un stack de 3 000 plus 500 par point acquis au cours des parties gagnantes/de l'ultimate round. Les joueurs ayant remporté le plus de victoires sont tirés au sort (tirage à partir d'un pot misé). En finale, chaque participant commence avec un stack de 6 000.

5. Nombre de jetons identique :

Si, en fin de partie, deux ou plus des joueurs les mieux placés ont le même nombre de jetons, ils jouent entre eux 5 mains supplémentaires. Si ces mains supplémentaires ne permettent toujours pas de les départager, le vainqueur est tiré au sort. Si une situation similaire se présente en finale, les 5 mains supplémentaires sont suivies de mains individuelles, jusqu'à obtention d'un résultat.

6. Maximum, minimum :

La mise minimale est de 100, la mise maximale, de 3 000. Entre les deux, toutes les mises sont possibles, par incréments de 100.

Mises, ordre de passage du bouton, temps :

Chaque joueur mise exclusivement sur sa case. Toute mise sur d'autres cases est interdite. Un bouton, déplace d'une case dans le sens des aiguilles d'une montre après chaque main, indique le joueur qui jouera la dernière case. Chaque partie commence avec le bouton dans la dernière case. La distribution des cartes et la succession des décisions de jeu des participants se font également en fonction de ce bouton.

Le joueur situé juste à côté du bouton dans le sens horaire, c'est-à-dire, celui qui joue la première case, doit être le premier joueur à miser. Les autres joueurs misent ensuite dans l'ordre des aiguilles d'une montre. Un joueur ne peut donc miser qu'une fois que le joueur le précédant immédiatement a effectué sa mise. Les mises placées sans respecter cet ordre restent valables et ne peuvent pas être modifiées. Les mises doivent être placées sur la case d'un seul geste. Toute modification ultérieure des mises est interdite. Chaque joueur dispose de 10 secondes pour placer sa mise. Passé ce temps, le croupier crie « TIME » pour enjoindre au participant de placer sa mise dans la minute qui suit. Si le joueur n'a pris aucune décision après expiration de ce délai, il doit placer la mise minimale. Chaque joueur assume la responsabilité de la somme de ses mises. Il ne peut en aucun cas consulter d'autres joueurs ou des spectateurs.

7. Absence, retard des joueurs :

En cas d'absence d'un joueur au début d'une partie, la mise minimale est retirée de son capital pendant 7 mains. La case correspondante ne reçoit pas de cartes. Si le joueur est toujours absent à la 8^e main, son capital est repris et il est éliminé de la partie en cours. Il renonce alors à tout remboursement du buy-in et des éventuels rebuys. Cette règle s'applique également si un joueur quitte la table en cours de partie. Il est interdit de demander à un autre joueur de poursuivre le jeu.

8. Généralités

Pendant le jeu, chaque joueur est tenu de placer ses jetons en pile, devant lui, de façon à ce qu'ils soient bien visibles. Il n'est cependant possible de calculer la hauteur exacte du capital de jeu que 3 mains avant la fin d'une partie. Le participant peut ainsi s'appuyer sur cette donnée pour prendre sa décision.

Il est interdit de retirer des jetons de la table, de les prêter ou de les offrir à d'autres joueurs. De telles actions sont sanctionnées par une disqualification immédiate.

Il est interdit de changer de joueur en cours de tournoi.

L'utilisation d'appareils électroniques, de quelque sorte que ce soit, est interdite.

Durant toute la durée du tournoi, les règles du Black Jack définies par Casinos Austria s'appliquent, à l'exception de la Bust Chance et du C3 qui ne sont pas prises en compte dans le cadre du Black Jack Win'em All. Le tournoi se déroule avec 6 jeux de cartes, mélangés par une machine.

Au début de l'ultimate round, les joueurs renoncent à tous leurs droits de participation à d'éventuelles parties gagnantes et au remboursement des contributions déjà versées.

Les décisions prises par la direction ou le croupier sont irrévocables. La direction du tournoi se réserve le droit d'apporter des modifications au programme.

9. Déroulement du tournoi :

L'objectif de ce tournoi est d'accumuler, au cours des 6 parties gagnantes et de l'ultimate round, le nombre de points/victoires nécessaires pour parvenir en demi-finale et se qualifier parmi les vainqueurs de la table pour la finale. Puis, de remporter le tournoi, en finale, en faisant le meilleur score de la table.


CASINO INNSBRUCK
Das Erlebnis.

Le nombre de participants à la demi-finale dépendra du nombre total de participants. Il sera communiqué au cours du tournoi.

Tous les joueurs ayant payé le buy-in de 500 € peuvent participer à la première partie gagnante.

En dehors des parties gagnantes comprises dans le buy-in, chaque joueur a la liberté de participer à autant de parties gagnantes en rebuy qu'il le souhaite en vue d'obtenir le nombre de points requis pour participer à la demi-finale. Seuls les joueurs ayant joué **toutes** les parties gagnantes (en se qualifiant ou en achetant des rebuys) peuvent participer à l'ultimate round.

Les joueurs les mieux placés de chaque table gagnent le droit de participer à une partie gagnante supplémentaire. Les autres participants au tournoi peuvent acheter le droit de participer à d'autres parties gagnantes moyennant un rebuy de 200 € ou de 300 € pour l'ultimate round.

Jour 1 :

Trois parties gagnantes sont jouées pendant le premier jour du tournoi.

Jour 2 :

Pendant le deuxième jour du tournoi se dérouleront 3 parties gagnantes, un ultimate round, une éventuelle partie décisive, la demi-finale et la finale.