

8. COUPE DU MONDE DE BLACK JACK

14 ET 15 NOVEMBRE 2025 | CASINO INNSBRUCK

En participant au championnat du monde de black jack du Casino d'Innsbruck, le client accepte les conditions de participation imposées par le Casino d'Innsbruck. Sont autorisés à participer tous les visiteurs du casino dans le cadre du règlement de visite et de jeu de Casinos Austria. Le nombre de participants est limité à 91 joueurs.

1. DOTATION ET PRIX

La cagnotte comprend la somme de tous les BuyIn's et la somme de tous les ReBuy's. Cette cagnotte est répartie entre les finalistes selon la clé suivante :

Répartition des prix en cas de 7 finalistes		Répartition des prix en cas de 6 finalistes		Répartition des prix en cas de 5 finalistes		Répartition des prix en cas de 4 finalistes	
1.	32 %	1.	33 %	1.	34 %	1.	35 %
2.	20 %	2.	21 %	2.	24 %	2.	26 %
3.	12 %	3.	14 %	3.	16 %	3.	18 %
4.	9 %	4.	10 %	4.	10 %	4.	12 %
5.	7 %	5.	7 %	5.	7 %	Bubble 1*	5 %
6.	6 %	6.	6 %	Bubble 1*	5 %	Bubble 2**	4 %
7.	5 %	Bubble 1*	5 %	Bubble 2**	4 %		
Bubble 1*	5 %	Bubble 2**	4 %				
Bubble 2**	4 %						

*La prime de la bulle 1 est répartie entre le premier non qualifié - selon le chipcount - de la demi- finale

**La prime de la bulle 2 est répartie entre le deuxième non qualifié - selon le chipcount - de la demi-finale

2. CONDITIONS DE PARTICIPATION & ÉVALUATION

L'inscription à la Coupe du Monde de Black Jack au Casino d'Innsbruck s'effectue moyennant un droit d'entrée (Buy-in) de 1 540 €***. Ce buy-in inclut pour chaque joueur la possibilité d'effectuer jusqu'à 3 re-buys au maximum:

- 1. Buy-In € 1.400,- & Taxe de € 140,-
- 1. Rebuy € 300,- & Taxe de € 30,-
- 2. Rebuy € 200,- & Taxe de € 30,-
- 3. Rebuy € 100,- & Taxe de € 20,-

3. DÉROULEMENT DU TOURNOI

Le tournoi se compose de 8 rondes au maximum et, selon le nombre de participants, d'un quart de finale, d'une demi-finale et d'une finale. Le nombre de joueurs et de matchs sera annoncé avant le début de chaque tour. Les matchs se déroulent à des tables de 2 à 7 joueurs. Dès que le nombre de participants au tournoi est inférieur à 21 joueurs, la demi-finale suit immédiatement. Si le nombre de participants est inférieur à 7 joueurs, la finale a lieu immédiatement.

Jour 1:

Le premier jour de tournoi consistera en 3 tours d'éliminatoires.

Jour 2:

Le second jour de tournoi consistera en 5 tours d'éliminatoires maximum, en une demi-finale et une finale, avec un quart de finale si le nombre de participants l'exige.

L'objectif du participant au tournoi est de passer l'ensemble des tours (maximum 8), soit en finissant dans les meilleures places, soit au moyen de re-buys.

Modalités pour les tours d'éliminatoires:

- Tables opposant entre 2 et 7 joueurs.
- Tables à 7 ou 6 joueurs: 3 tours de bouton de parole (soient 21 ou 18 mains) ; les 3 joueurs présentant le plus haut score à l'issue de la dernière main passent automatiquement au tour d'éliminatoires suivant.
- Tables à 5 ou 4 joueurs: 4 tours de bouton de parole (soient 20 ou 16 mains) ; les 2 joueurs présentant le plus haut score à l'issue de la dernière main passent automatiquement au tour d'éliminatoires suivant.
- Tables à 3 ou 2 joueurs: 5 tours de bouton de parole (pour 15 ou 10 mains) ; le joueur présentant le plus haut score à l'issue de la dernière main passe automatiquement au tour d'éliminatoires suivant.

En cas d'élimination, le joueur a la possibilité moyennant re-buy de participer au tour d'éliminatoires suivant, et ce maximum 3 fois.

À l'issue du dernier tour de qualification, les joueurs les mieux classés passent en quart, voire en demi-finale le cas échéant, mais perdent tout droit de re-buy supplémentaire.

Modalités pour le quart de finale et la demi-finale:

Le nombre de joueurs qualifiés pour la phase finale suivante ainsi que le nombre de tours de bouton par table seront annoncés avant le début des mains.

Modalités de finale:

Le nombre de tours de bouton sera communiqué avant la première main. Le classement final sera établi en fonction du score de chaque finaliste à l'issue du dernier tour.

4. BUY-IN, RE-BUY, NOMBRE DE JETONS

Chaque participant recevra en échange de son buy-in, ainsi que pour chaque re-buy, pour 6 000,- de jetons de tournoi.

5. ÉGALITÉS AU SCORE

Si, à l'issue d'un tour, deux ou plusieurs joueurs finissent à égalité au score final pour la meilleure place, 5 mains supplémentaires de départage seront disputées entre les joueurs concernés. Si l'égalité persiste à l'issue de ces 5 mains, le joueur qualifié sera désigné au sort. Si l'égalité persiste en finale à l'issue des 5 mains de tie-break, des mains supplémentaires de départage seront jouées aussi longtemps que nécessaire.

6. LIMITES DE MISES

La mise minimum est de 100,-, la mise maximum de 6 000,-. Toute mise multiple de 100 se situant entre ces limites est autorisée.

7. RÈGLES DE MISES, ORDRE ET DURÉE

Chaque joueur mise exclusivement sur son box, miser sur d'autres boxes n'est pas autorisé. Un bouton de parole indiquant quel joueur occupe le dernier box sera décalé d'un box dans le sens des aiguilles d'une montre après chaque main. L'ordre dans lequel seront distribuées les cartes et dans lequel les joueurs parleront sera également déterminé par ce bouton.

Le joueur assis directement après le bouton dans le sens horaire occupe le premier box et doit donc miser en premier, et puis seulement les joueurs suivants, toujours dans le sens des aiguilles d'une montre. Un joueur n'est invité à miser qu'une fois que le joueur assis directement avant lui dans le sens horaire a effectué sa mise. Les mises placées à contretemps sont valables, et ne peuvent plus être modifiées. Les mises devront être placées en un seul mouvement sur le box. Toute modification après-coup d'une mise est interdite.

Chaque joueur dispose de 20 secondes pour placer sa mise. Si ce n'est pas le cas, l'organisateur du tournoi invite le participant à placer sa mise dans les 30 secondes en criant "TIME". Si, à la fin du "TIME", aucune décision n'a été prise, le joueur doit miser le montant minimum. Chaque joueur est responsable du montant de ses mises. Les consultations avec les autres joueurs ou les spectateurs sont interdites.

8. ABSENCE, RETARD DE LA PART DE JOUEURS

Un joueur toujours absent au début d'un tour se verra retirer pour chaque main la mise minimale de son capital de jeu, et ce durant 7 mains, sans que son box ne reçoive de cartes. Le joueur toujours absent au début de la 8ème main se verra retirer tout son capital de jeu et donc éliminé du tour en cours. Le buy-in et les éventuels re-buys ne seront pas remboursés. La même règle s'applique lorsqu'un joueur quitte la table au cours d'un tour. Se faire relayer par un autre joueur n'est pas autorisé.

9. RÈGLES GÉNÉRALES

Pendant le jeu, chaque joueur est tenu d'avoir ses jetons bien visibles et empilés devant lui. Il n'est toutefois possible de connaître le montant exact du capital de jeu que 3 jeux avant la fin d'un tour. Cela permet d'orienter les participants.

Il est interdit d'enlever des jetons de tournoi de la table, de les prêter ou de les donner à d'autres joueurs, sous peine de disqualification immédiate.

Il est interdit de changer de joueur pendant le tournoi. L'utilisation d'appareils électroniques de tout type est interdite.

Les règles de blackjack de Casinos Austria s'appliquent au déroulement de l'ensemble du tournoi, à l'exception du Bust Chance, des 123 Jacks et du C3, qui ne sont pas joués dans le cadre du championnat du monde de blackjack. Le jeu se déroule avec un total de six decks, qui sont utilisés à l'aide de chariots manuels. Avant chaque tour, le croupier mélange manuellement les decks.

La décision de la direction ou de l'organisation du tournoi est définitive. La direction du tournoi se réserve le droit de modifier le programme.

***Rachat incluant une majoration de la taxe applicable